

<p>Panna Maria spěchala do hor navštívit svou příbuznou Alžbětu. Taky si pospěš, hod' ještě dvakrát!</p>	<p>Izraelitům to trvalo čtyřicet let, než se dostali do zaslíbené země! Zatímco ty nehraješ pouze dvě kola.</p>	<p>Ježíš uzdravil ochrnutého a řekl mu: „Vstaň a jdi!“ I ty můžeš popojít dopředu, a sice na nejbližší svítek.</p>	<p>Prorok Jonáš zůstal v útrokách velryby tři dny. Vrat' se o tři políčka dozadu!</p>
<p>Petr a Jan běželi k Ježíšovu hrobu. Poběž o dvě políčka vpřed.</p>	<p>Lotova žena se ohlédla směrem k Sodomě a stal se z ní solný sloup. Jedno kolo nehraješ.</p>	<p>Izraelité prošli zázračně Rudým mořem. Postup vpřed o trojnásobek počtu svých spoluhráčů.</p>	<p>Dvanáctiletý Ježíš se ztratil v Jeruzalémě a tři dny ho hledali. Jdi tři políčka dozadu.</p>
<p>Pastýři rychle pospíchali k narozenému Ježíši. Házej ještě jednou.</p>	<p>Ježíš řekl: „Poslední budou prvními!“ Hod' dvakrát a získané body věnuj tomu, kdo je ve hře poslední.</p>	<p>Mojžíš přijal na hoře Sinaj od Hospodina Desatero. Můžeš postoupit o deset políček dopředu.</p>	<p>Farao nechtěl Izraelity propustit, a tak zemi postihlo deset ran. Vrat' se o deset políček dozadu.</p>
<p>Otec vyhlížel a běžel vstříc svému marnotratnému synu. Poskoč o pět políček vpřed.</p>	<p>Ježíš vzkřísil Lazara, přestože už byl mrtvý čtyři dny. Postup o čtyři políčka dopředu.</p>	<p>Emauzští učedníci se po setkání se vzkříšeným Ježíšem vrátili do Jeruzaléma. Vrat' se na minulý svítek.</p>	<p>Ježíš řekl: „Prokazujte dobrodiní a nic nečekejte zpět.“ Získáváš pět bodů pro jednoho ze spoluhráčů.</p>

*Kartičky nakopírujte na barevný papír tak, aby jedna strana byla textová (líc) a druhá nesla znak plus a minus (rub).
Jednotlivé kartičky stříhejte středem mezery, ne po obrysu. – Příloha Katechetického věstníku č. 1-2/2007-2008.*

