

ALFA A OMEGA

Stolní hra s biblickými otázkami

Hra je vhodná pro menší skupinku hráčů (cca 2 až 6) od cca 7 do 99 let.

Co potřebujete ke hře: herní plán, kartičky AΩ s otázkami, správné odpovědi na otázky, kartičky +–, figurky z „Člověče, nezlob se“ (pro každého hráče po 1 figurce), kostku a Bibli (stačí jedna pro všechny).

Příprava na hru:

Nejdříve sestavte herní plán tak, že k sobě slepíte jeho dvě části. Ty si můžete předem nakopírovat a případně i zvětšit. Vybarvěte nebo zvýrazněte políčka, na nichž je znak +– (např. červeně). Můžete vybarvit celý herní plán a po slepení zalaminovat; bude pak trvanlivější. Kartičky AΩ s vědomostními otázkami nakopírujte na barevný karton jedné barvy (oboustranně: z jedné strany otázky, z druhé strany vzor AΩ), kartičky +– nakopírujte na barevný karton jiné barvy. Oba druhy kartiček vystříhejte a položte je na místa vyznačená v herním plánu.

Pravidla hry:

Cílem každého hráče je dostat se z místa Alfa do místa Omega. Každý hráč na začátku hry postaví svou figurku na otevřenou knihu s písmenem Alfa a hodí kostkou. Kdo má nejvyšší počet bodů na kostce, začíná. (Pravidla si můžete upravit.) Během hracích kol postupuje každý o tolik políček, kolik mu padne na kostce. Kromě obyčejných políček čekají hráče na cestě políčka se svítkem Písma a políčka s plusem a mínusem (+–). Kdo stoupne na políčko svítku, vezme si z hromádky otázku AΩ, nahlas ji přečte a odpoví na ni.

- Odpoví-li správně, může hodit ještě jednou a postoupit dál.
- Odpoví-li špatně, nepostupuje dál a příští kolo nehází.
- Pokud si hráč není jistý odpovědí, může nahlédnout do Bible a svou odpověď si ověřit, nebo vyhledat biblickou citaci, která mu bude řečena jako nápověda. Odpoví-li poté správně, sice nepostoupí, ale v příštím kole může zase házet.

Správné odpovědi s nápovědou má u sebe a sleduje vedoucí (např. učitel, katecheta, rodič).

Kdo stoupne na políčko +–, sejme kartičku z hromádky označené +–, přečte zadání a splní ho (postoupí, vrátí se apod.).

Vyhrává ten, kdo dospěje k bodu Ω jako první. Snahou však je, aby se všichni hráči dostali do cíle, správně odpověděli na otázky a vytrvali až do konce.

Praktické poznámky a varianty:

Po šestce se podruhé nehází.

Kdo hází podruhé a znovu stoupne na svítek, nebo kdo se na svítek vrací, už neodpovídá na otázku, ale svítek se pro něj stává normálním políčkem (je to proto, aby znalí hráči pustili ke slovu i druhé a hra zůstala zajímavou).

Podle stupně a okruhu znalostí hráčů můžete pro některou hru vybrat (dle vlastní úvahy) třeba jen lehké (či přiměřené) otázky, nebo můžete nechat lehké i těžké dohromady – padni komu padni.

Když hráč sejme z hromádky AΩ vědomostní otázku a odpoví na ni (ať už dobře, nebo špatně), nebo když sejme kartičku +– a splní úkol, může pak kartičku znovu zasunout dolů pod příslušnou hromádku.

Varianta: Také je možno „použité“ kartičky odkládat stranou. Když je hromádka zcela rozebraná, „použité“ kartičky zamíchat a použít znovu.

V několika číslech letošního Katechetického věstníku vyjdou další vědomostní otázky AΩ. Postupně si je shromážďujte, při hře je můžete různě kombinovat.

Každá série otázek bude nějak tematicky zaměřena. První téma se týká Bible obecně.

Kartičky mají takovou velikost, aby se vešly do krabičky od zápalek. V krabičce od zápalek je můžete jednak uchovávat, jednak lze ke hře někdy využít tzv. „Hříčky do krabičky“, které znáte ze starých Katechetických věstníků.